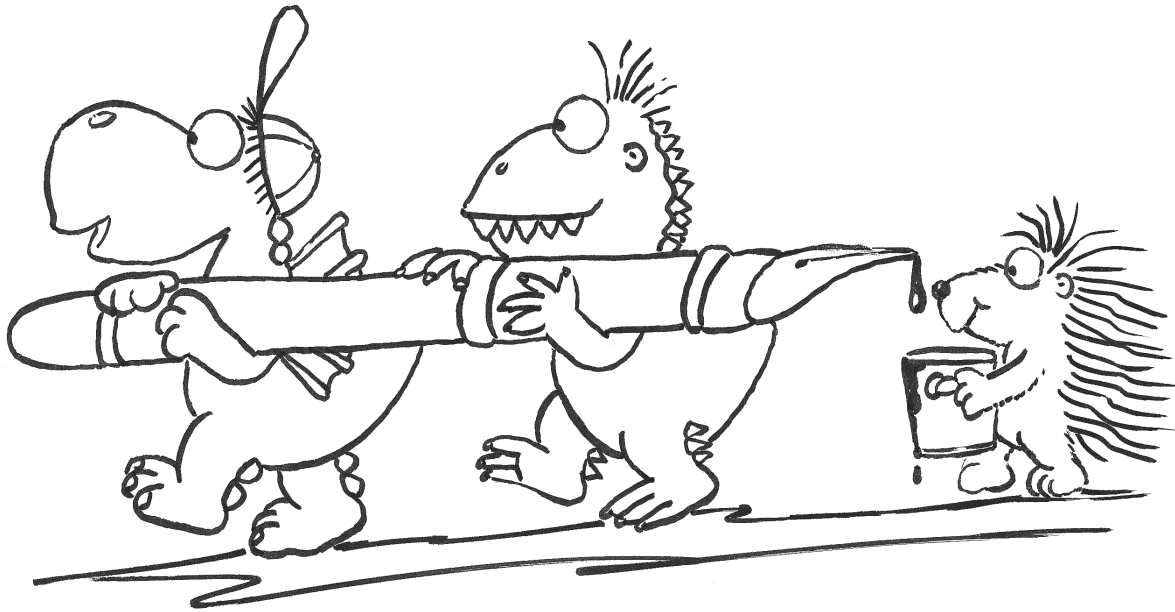




Ingo Siegner

Erstes Schreiben

Dieses Buch gehört:



Der Weg zur Schatzkammer

Der Weg zur Pyramiden-Schatzkammer ist gefährlich! Kokosnuss schleicht vorsichtig durch das Labyrinth. Zeichne seinen Weg mit geraden Linien ein. Die Wände dürfen nicht berührt werden, denn dort sind Fallen eingebaut.



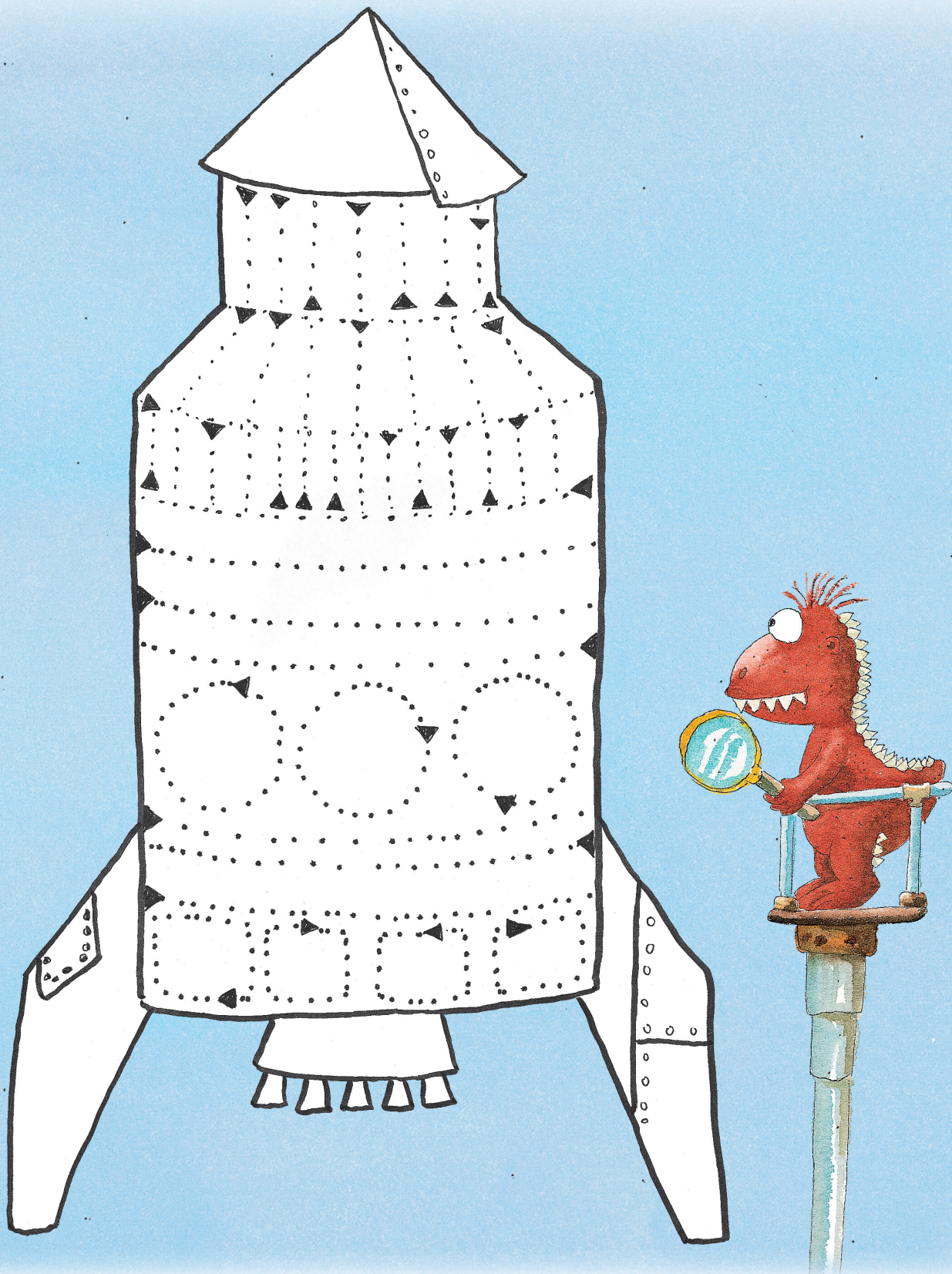
Spuk im Schloss?

Matilda macht sich auf den Weg zum Schloss. Damit Kokosnuss ihr folgen kann, markiert sie den Weg mit Kieselsteinen. Zeichne dafür eine Reihe von Kreisen. Zeichne für Kokosnuss' Weg eine rote Linie, die die Kreise verbindet. Nicht vom Weg abkommen!



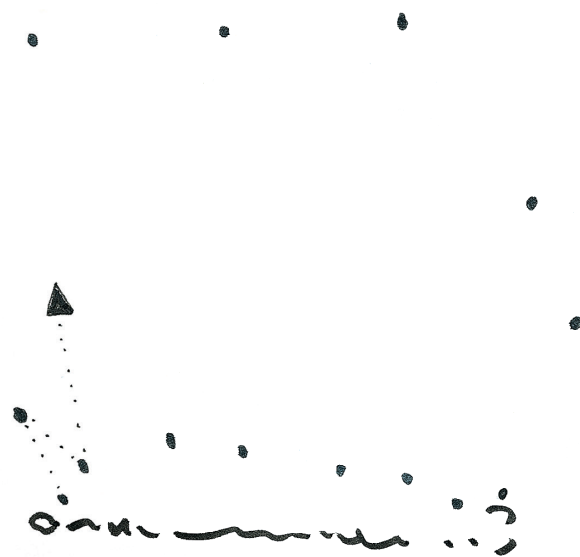
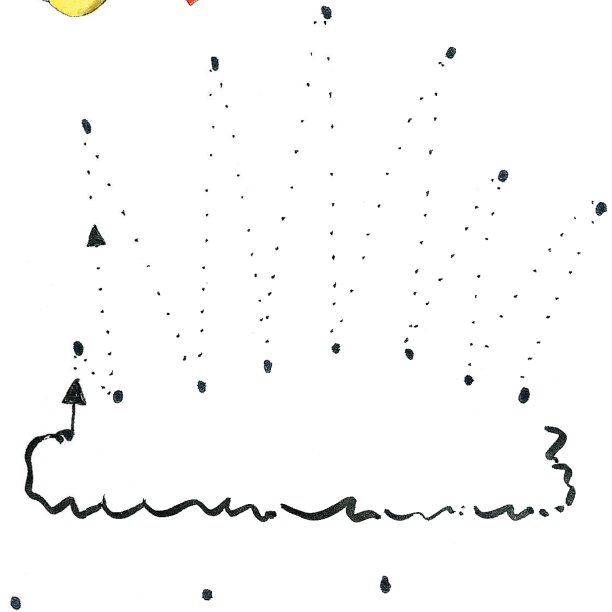
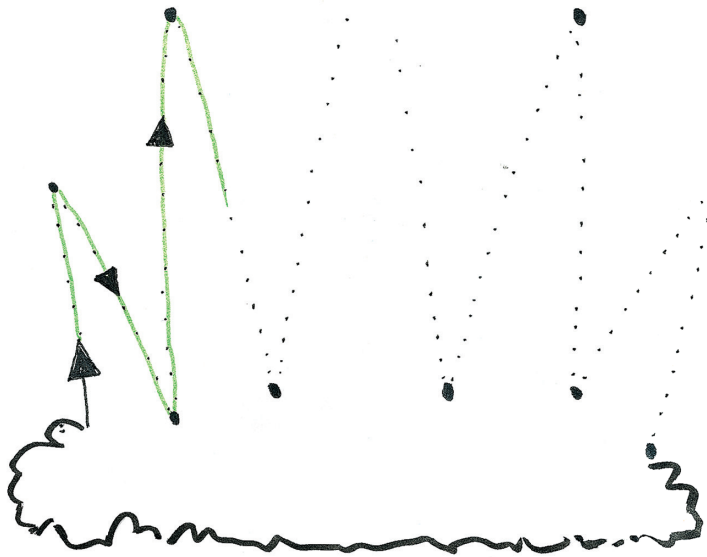
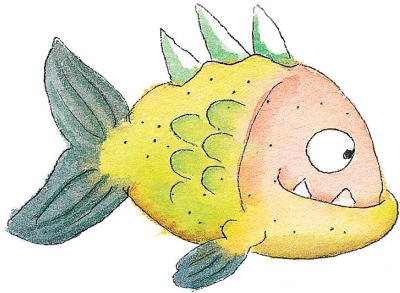
Start des Raumschiffes

Vor einem Start muss ein Raumschiff hundertprozentig in Ordnung sein. Oskar überprüft jede Schweißnaht. Hilf ihm und fahre alle gepunkteten Linien mit einem Stift nach. Die Pfeile zeigen die Zeichenrichtung.



Tauchgang im See

Beim Tauchen wird der kleine Drache Kokosnuss vom Seegras am Bauch gekitzelt. Zeichne die Unterwasserpflanzen mit schwungvollen und zackigen Auf- und Abbewegungen entlang der gestrichelten Linien – möglichst ohne abzusetzen.



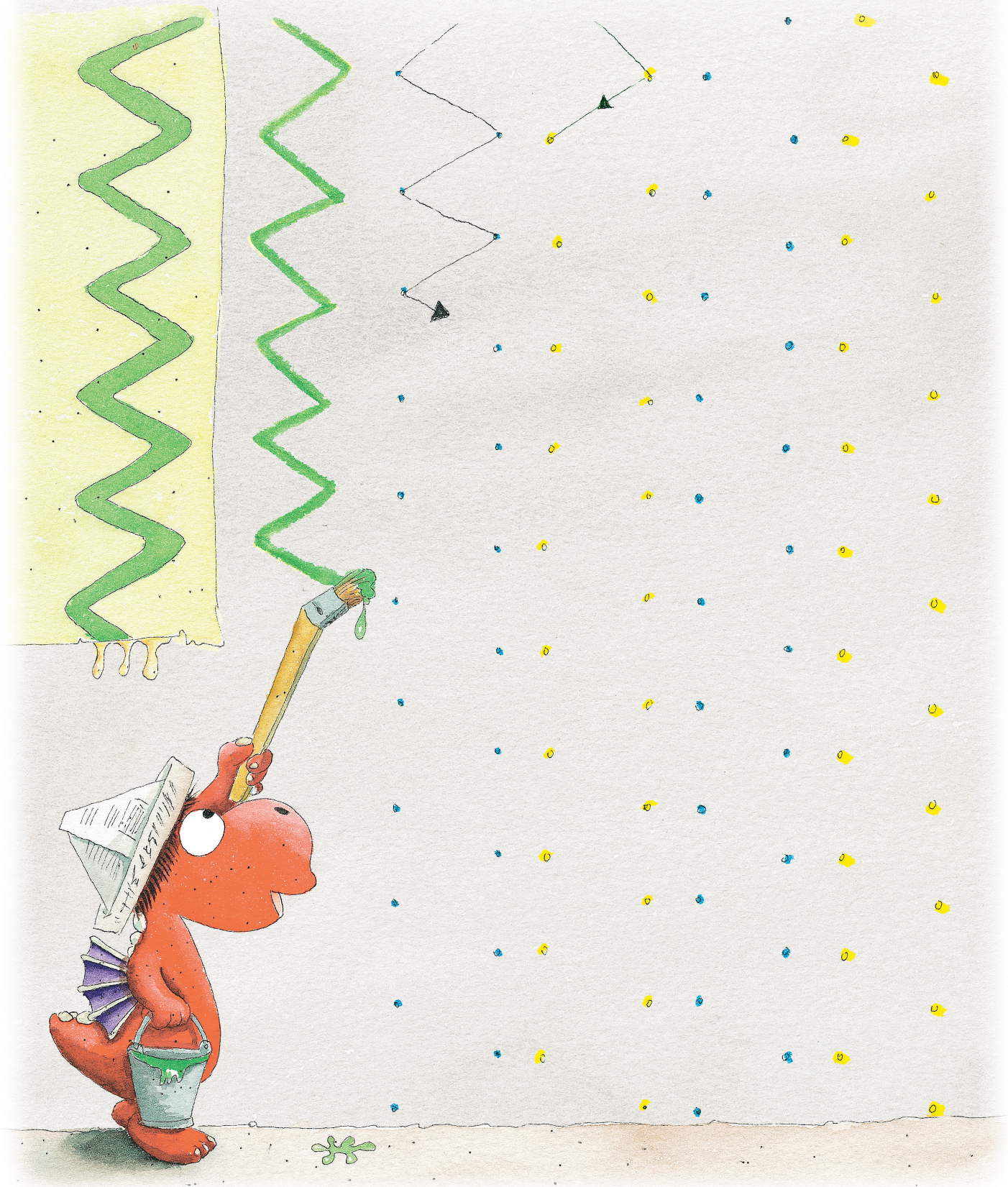
Mistwetter

Hexe Gula lässt es heute auf der Dracheninsel hageln. Zeichne hier Hagelkörner in verschiedenen Größen ein, die auf Kokosnuss herunterprasseln. Versuche, die kleinen Kreise mit einem Schwung zu schließen.



Tapetenwechsel

Kokosnuss renoviert sein Zimmer in der Drachenhöhle. Leider ist ihm die Tapete ausgegangen. Jetzt malt er das Zickzackmuster direkt auf die Wand. Hilf ihm und achte darauf, dass du tatsächlich alle „Eckpunkte“ berührst.



Rubinias Zaubertrank

Die Hexe Rubinia braut einen großen Vorrat von Zauberbeerensaft. Damit sie nicht vergisst, was in den Flaschen ist, zeichnet sie auf jedes Etikett die Zaubertrauben. Hilf ihr, die Etiketten mit kleinen, runden Beeren zu bemalen!



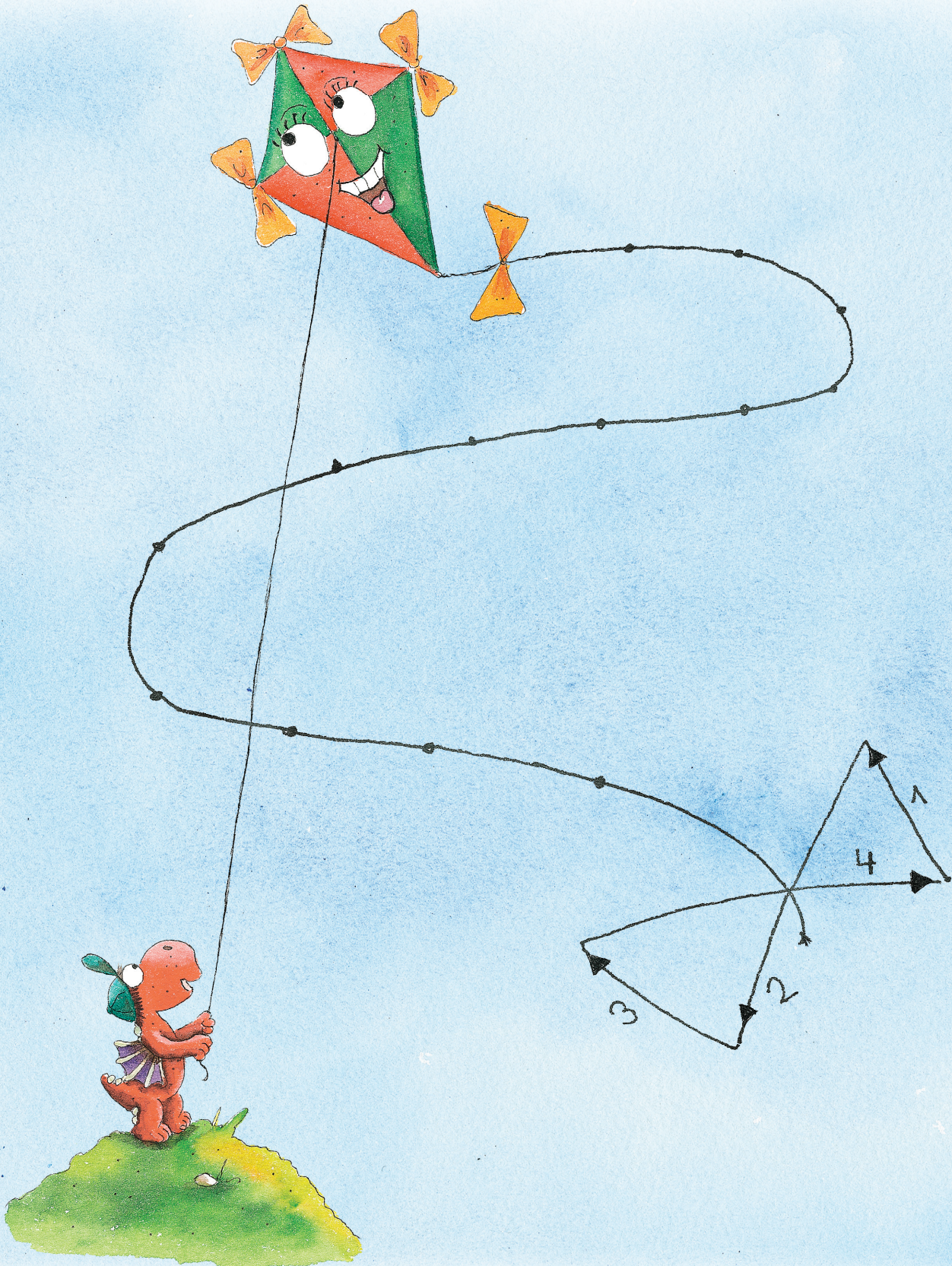
Drachen-Nachwuchs

Wenn Drachenbabys aus ihren Eiern schlüpfen, bleiben scharfkantige Eierschalen zurück. Male jedem Ei eine Zackenkante. Dafür musst du die angegebenen Punkte verbinden. Arbeite von links nach rechts.



Drachenflug

Kokosnuss lässt seinen Flugdrachen steigen. Er ist stolz, weil er ihn selbst gebastelt hat. Zeichne weitere Schleifen des Drachenschwanzes an die Knotenpunkte. Die Pfeile bei der letzten Schleife zeigen, wie sie entsteht. Zum Drachen hin werden sie kleiner.



Wikinger-Bärte

Der kleine Drache Kokosnuss hat schon einige Wikinger kennengelernt. Alle hatten prächtige Vollbärte. Hier gibt es Wikinger-Gesichter, die ganz „nackt“ sind. Male ihnen mit viel Schwung tolle Rauschebärte.

